

Seite 1

Astro
A50
Wireless Headset
Gebrauchsanleitung

Seite 2

ASTRO Gaming's A50 Wireless Headset ist die perfekte Gaming-Investition für jeden audiophilen Bürger, egal ob geschäftlich oder zum Vergnügen. Professionell abgestimmtes ASTRO Audio gepaart mit Dolby® Digital 7.1 Surround Sound lässt dich völlig neue Erfahrungen erleben. Egal ob du spielst, einen Spielfilm genießt oder einfach dein Lieblingsalbum in Schleife hörst — die volle Kontrolle über deine Soundeinstellungen ist nur eine Berührung entfernt.

Die A50 sind mit KlearNet's 5.8 GHz Wireless Technologie ausgestattet, entwickelt für ungestörte Leistung bei einer ganzen Reihe von anderem RF-Traffic. ASTRO Gaming's integrierte MixAmp™ Technologie erlaubt dir die präzise Kontrolle über die Spiel/Sprach-Balance. Und all das passt nahtlos in das konturierte Design des A50. Dieser Leitfaden wird dir die verschiedenen Möglichkeiten näherbringen, wie du dein A50 so einstellen kannst, dass es genau zu dir passt.

Wir gratulieren dir zu deiner Sound-Investition.

Seite 3

Packungsinhalt

A50 Wireless Headset
MixAmp™ Transmitter

1,0m AG1 XBOX ONE CHAT KABEL

Verbindet den Xbox One Controller mit dem Xbox Live Chat Port für die Sprachkommunikation

Optisches Kabel

Liefert dir klaren Dolby® Digital Surround Sound auf allen Plattformen.

USB Netzkabel

Sorgt für die Stromversorgung des MixAmp™ Transmitters sowie für den Sprach-Chat im PlayStation Network und am PC.

USB Ladekabel

Lädt den Akku deines A50 Wireless Headsets direkt vom MixAmp™ Transmitter auf.

Headset-Ständer

Zur Aufbewahrung deines MixAmp™ Transmitters und A50 Wireless Headsets.

Kurzanleitung

Seite 4

System Konfiguration (XB1)

1. Aktualisiere deine Xbox One und den Xbox One Controller mit der aktuellsten Software per USB-Kabel von der Konsole.
2. Stecke das 1,0m USB Netzkabel in den MixAmp™ Tx und in einen USB-Port der Xbox One zur Stromversorgung.
3. Stecke das optische Kabel in den MixAmp™ Tx und in den optischen Eingang der Xbox One für Dolby® Digital 7.1 Surround Sound. Achte darauf die Kappen an den Kabelspitzen zu entfernen.
4. Starte die Xbox One, anschließend den MixAmp™ Transmitter und das A50 Headset. Das Headset und der Transmitter sollten bereits miteinander verbunden sein (siehe Pairing-Anleitung auf Seite 10).
5. Gehe zu den "Einstellungen" und wähle "Bildschirm & Sound". Wähle in der Spalte "Digital Audio" das "Bitstream Format" aus und selektiere "Dolby Digital".
6. Schließe das AG1 Xbox One Chat Kabel an deinen Controller an.
7. Verbinde die andere Seite des Plug AG1 Xbox One Chat Kabels mit dem A50 Headset Xbox Live Chat Kabel Port.
8. Die Einrichtung ist abgeschlossen. Game on!

Seite 5

A50 LED Verhalten

LED Anzeige am A50 Headset:

- Fest Rot, USB angeschlossen: Aufladen abgeschlossen.
- Fest Rot, USB getrennt: Eingeschaltet.
- Blinkend Rot + Hörbarer Piep-Ton: Wenig Energie, sofort aufladen.
- Fest Orange: Lithium-Ionen-Akku wird aufgeladen.
- Blinkend Weiß: Pairing-Modus (sucht nach Transmitter).

LED Anzeige am MixAmp™ Transmitter:

Power LED

- Aus: Ausgeschaltet.
- Fest Rot: Eingeschaltet.
- Blinkend Weiß: Pairing-Modus (sucht nach Headset).

Dolby® LED

- Aus: Dolby® Headphone deaktiviert.
- Fest Rot: Dolby® Headphone aktiviert.

Seite 6

A50 Benutzeroberfläche (Schaubild)

Seite 7

A50 Benutzeroberfläche

Spiel/Sprach Balance: Die im A50 integrierte Mischfunktion für Spiel- und Sprach-Sound befindet sich auf der rechten Ohrmuschel. Das A50 wird mit einer Balance von 50/50 voreingestellt ausgeliefert. Zum Einstellen drücke die Schaltfläche der gewünschten Audio-Funktion, um schrittweise zu erhöhen. Das Drücken von "Game" bewirkt, dass der Spiel-Sound erhöht und der Sprach-Sound verringert wird, wohingegen "Voice" dafür sorgt, dass der Spiel-Sound verringert und die Lautstärke Stimmen erhöht werden. Während du die Funktion nutzt, kann das A50 eine Reihe von wechselnden Pieptönen abgeben.

A50 Game/Voice Balance Beeps:

- Bei 50/50 Spiel + Sprache: Gibt einen einzelnen Signalton ab
- Bei 100% Sprache: Gibt einen doppelten Signalton ab (einzigartig bei maximalem Sprach-Fokus)
- Bei 100% Spiel: Gibt einen doppelten Signalton ab (einzigartig bei maximalem Spiel-Fokus)

Lautstärkeregler: Der Lautstärkeregler befindet sich auf der Unterseite der rechten Ohrmuschel und passt die Gesamtlautstärke an. Verwende den Lautstärkeregler in Kombination mit der Spiel/Sprach Balance für die absolute Sound-Herrschaft.

Mikrofon: Das feste Mikrofon des A50 ist einsatzbereit bei unterer, vorderer Position. Um das Mikrofon stummzuschalten, musst du es lediglich nach oben in die vertikale Position klappen (auf 12 Uhr stellen), wo das Mikrofon einrastet.

Equalizer (EQ) Modi: Die einzelnen EQ Modi werden über einen Schalter an der Seite der rechten Ohrmuschel durchgeschaltet. are controlled by a switch located on the back of the right earpiece. Das A50 wird mit drei separaten EQ Modi ausgestattet ausgeliefert. Diese sind:

1. **Media:** Verstärkter Bass für Filme und Musik
2. **Core:** Ausbalanciert für die Einzelspieler-Erfahrung
3. **Pro:** Verstärkte Höhen für kompetitives Gameplay

Seite 8

MixAmp™ Tx Benutzeroberfläche

MixAmp™ Tx - Oberseite:

Linke Schaltfläche: An- und Ausschalten/Pairing

Rechte Schaltflächen: Dolby® Headphone Virtual 7.1 Digital Surround an- und ausschalten

MixAmp™ Tx - Rückseite:

PWR: Stecke das USB-Netzkabel von diesem Port an einen freien USB-Port deiner Konsole oder PC, um den MixAmp™ Tx mit Strom zu versorgen und die Sprachfähigkeit zu aktivieren*.

AUX: AUX-Eingang. Schließe dein Mediengerät an diesem Port an mit einem optionalen 3,5mm Kabel, um das Audio drahtlos an dein Headset zu übertragen. Gedacht für den Einsatz mit MP3-Playern, Handys und PCs.

OPT-OUT: Optischer Ausgang- Nutze diesen Ausgang zur Verbindung an ein Dolby-kompatibles Gerät.

OPT-IN: Nutze diesen Eingang, um das optische Kabel vom Fernseher, PC oder Konsole zu verbinden.

USB: Stecke das USB-Ladekabel in die Buchse und verbinde das andere Ende mit dem Anschluss an deinem A50, wenn es sich nicht im Gebrauch befindet. Dieser Port wird auch bei der Aktualisierung der neuesten Firmware verwendet.

**Zusätzliche Einrichtung kann für einige Systeme erforderlich sein. Aber keine Panik. Schau einfach mal in die Systemkonfiguration deiner Spielkonsole oder PC.*

Seite 9**Pairing**

Das A50 und der MixAmp™ TxD wird bereits im Voraus gepaired. Es ist nur notwendig den Pairing-Prozess zu starten, wenn kein Ton nach Abschluss der Einrichtung zu hören ist.

Suche den An/Aus-Schalter auf dem MixAmp™ Transmitter und auf der rechten Seite des A50 Headsets. Beginne den Pairing-Prozess, indem du gleichzeitig den An/Aus-Schalter sowohl auf dem MixAmp™ Tx als auch am A50 Headset betätigst und solange hältst, bis beide weiß blinken.

Bis zu drei A50 Headsets können mit einem MixAmp™ Tx verbunden werden. Jedoch kann nur das erste, verbundene Headset sein Mikrofon verwenden. Wir empfehlen alle anderen Mikrofone der anderen verbundenen Headsets stummzuschalten. Um mehrere A50 Headsets mit dem MixAmp™ Tx zu verbinden, wiederhole den Prozess für jedes weitere Headset.

- Die LED-Anzeigen auf beiden Geräten leuchten drei Sekunden lang fest weiß auf und weisen darauf hin, dass das Pairing erfolgreich war.
- Sobald der Pairing-Prozess abgeschlossen ist, ändern sich die LED-Anzeigen am A50 und MixAmp™ TxD in festes Rot.

Seite 10**Laden des Akkus****Aufladen**

Stecke das USB-Ladekabel vom MixAmp™ Tx in den Ladeanschluss des A50, um das Headset aufzuladen. Die Kontrollleuchte des A50 wird während des gesamten

Ladeprozesses orange leuchten bis es anschließend rot wird. Dann ist das A50 komplett aufgeladen und bereit für Action.

Batterielebensdauer

Das nicht-austauschbare Lithium-Ionen-Akku des A50 Headsets erfordert einen fünfstündigen Ladezyklus bis zur vollständigen Aufladung. Sobald er vollständig aufgeladen ist, reicht der Akku für 8-10 Stunden je nach Nutzungsgrad.

Seite 11

Headset-Ständer

Headset-Ständer - Dauerhafte Montage

Der Headset-Ständer wird in drei Teilen geliefert: Basis, Rücken und Halter.

Montage:

1. Schiebe und drücke die Kanten des Basis-Teils in die entsprechenden Kanten des Rücken-Teils.
2. Schiebe und drücke die Kanten des Halters in den oberen Bereich des Rücken-Teils.

Einmal zusammengebaut, dient der Headset-Ständer als Basis für den MixAmp™ Tx und des A50 Headsets zum Aufladen und Aufbewahren. Der Ständer ist nicht dafür gedacht wieder auseinandergebaut zu werden.

Seite 12

Federal Communications Commission (FCC)

Statement

15.21

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the part responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

15.105(b)

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- *Reorient or relocate the receiving antenna.*
- *Increase the separation between the equipment and receiver.*

- *Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.*
- *Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.*

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1. This device may not cause harmful interference, and*
- 2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.*

FCC RF Radiation Exposure Statement:

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. End users must follow the specific operating instructions for satisfying RF exposure compliance. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FCC RF Exposure requirements:

This device and its antenna(s) must not be co-located or operation in conjunction with any other antenna or transmitter.

THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. SUCH MODIFICATIONS COULD VOID THE USER'S AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT

INDUSTRY CANADA CONFORMITY STATEMENT / DÉCLARATION DE CONFORMITÉ D'INDUSTRIE CANADA

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.



CE DECLARATION OF CONFORMITY

Skullcandy, Inc. declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directives 2004/108/EC. A copy of the Declaration of Conformity for this product may be obtained by contacting Skullcandy, Inc.



Note on environmental protection:

After the implementation of the European Directive 2012/19/EU in the national legal system, the following applies: Electrical and electronic devices may not be disposed of with domestic waste. Consumers are obliged by law to return electrical and electronic devices at the end of their service lives to the public collecting points set up for this purpose or point of sale. Details to this are defined by the national law of the respective country. Failure to dispose of electronic devices properly may have harmful effects on the environment and human health as a result of the presence of hazardous substances in the products. This symbol on the product, the instruction manual or the package indicates that a product is subject to these regulations. By recycling, reusing the materials or other forms of utilizing old devices, you are making an important contribution to protecting our environment.

Seite 13

Support

<http://www.astrogaming.de/support>

Firmware Aktualisierung:

Halte das A50 Headset und MixAmp™ Transmitter immer auf dem neuesten Stand mit der aktuellsten Firmware, indem du folgende Webseite besuchst:

<http://www.astrogaming.de/firmware>

Fehlerbehebung

Besuche unsere ASTRO Wissensdatenbank:

<http://www.astrogaming.de/faq>

Alle ASTRO Gaming Produkte werden mit einer 1-jährigen Garantie ausgeliefert (in Europa 2 Jahre). Eine Registration hierfür ist nicht erforderlich. Solltest du dein ASTRO Produkt von einem 3rd-Party-Einzelhändler gekauft haben, benötigst du ebenfalls keine Registrierung, aber einen Kaufnachweis bei Inanspruchnahme der Garantie.